**Военно-спортивная игра « Зарница»**

**Цели:**

1. Формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности.
2. Привлечение школьников к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладными видами спорта.
3. Подготовка школьников к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.
4. Психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях.

**Дата проведения: 05.06. 2013 года**

**Место проведения: пришкольная территория.   
  
Участники: учащиеся 1-8 классов**

**Организация проведения мероприятия:**

В подготовке и проведении военно-спортивной игры «Зарница» принимают участие администрация школы, учителя физической культуры, ОБЖ, медицинский работник школы, воспитатели лагеря с дневным пребыванием, учащиеся 1-8 классов.

На контрольных пунктах этапов располагаются судьи (воспитатели). Их задачи – строго следить за соблюдением всех правил всеми участниками игры, вести точный подсчёт очков и ошибок.

**Условия проведения и требования к участникам.**

 Военно – спортивная игра проводится на территории ГБОУ СОШ с. Натальино в течении одного учебного дня.

 Для участия в игре формируются 2 команды, наблюдатели.

 Форма одежды –спортивная форма, закрытая обувь, головной убор.

 Каждая команда имеет при себе: список команды, тетрадку, ручку, .

 У каждого участника команды свой знак отличия (эмблема ).

По сигналу командующего отряды расходятся в разные стороны, ориентируясь на сведения, содержащиеся в маршрутном листе. Передвижение с этапа на этап отрядом осуществляется со строевыми песнями, речевками. По прибытию на этап командир сдаёт рапорт о готовности отряда к выполнению задания. За несоблюдение установленных дисциплинарных правил налагаются штрафные очки.

**Программа мероприятия:**

* Торжественное открытие военно-спортивной игры «Зарница».
* Прохождение этапов конкурса участниками игры:  
  - « шифровка»;  
  - « минное поле»;-· «интеллектуалы»;  
  - « болото»;  
  - « зона химического заражения»;  
  - « ориентирование»;  
  - «полоса препятствий»;   
  - « меткий стрелок»;  
  - « боевой листок».  
  - « знамя»
* Походная кухня.
* Подведение итогов и награждение победителей.

**Условия определения зачета и определения победителей и призеров:**

После открытия праздника команды-участники получают “Маршрутные листы” с указанием станций-заданий ([Приложение №1](http://festival.1september.ru/articles/412306/pril.doc)).

По сигналу командующего отряды расходятся в разные стороны, ориентируясь на сведения, содержащиеся в маршрутном листе. Передвижение с этапа на этап отрядом осуществляется со строевыми песнями, речевками. По прибытию на этап командир сдаёт рапорт о готовности отряда к выполнению задания. За несоблюдение установленных дисциплинарных правил налагаются штрафные очки.

Каждая из команд проходит первый этап . После выполнения задания команда передвигается на следующий этап (согласно маршрутному листу). На каждом этапе команда зарабатывает баллы (с учетом штрафных баллов), которые заносятся в “Маршрутный лист”. По окончании игры баллы суммируются. Команда, набравшая большее количество баллов, занимает I место. Победители и призеры награждаются грамотами.

**Правила игры.**1. Каждая команда движется по маркированному маршруту, не указанному в маршрутном   
 листе.   
 Названия этапов и действия команды узнают непосредственно на самих этапах.  
2. Каждая команда стартует согласно жеребьевке.  
3. Команды допускаются к старту при условии полного состава: командир, члены   
 команды. наблюдатель.  
4. На этапах работают судьи-преподаватели, которые предлагают для выполнения   
 практические и теоретические задания. Наблюдатель не принимает участия в   
 обсуждениях, только наблюдает, контролирует.  
5. Судьи- преподаватели отмечают правильность выполнения задания.  
6. Команды – участники не знают до последнего момента, на какой этап они выйдут.  
7. Команду по маршруту ведет командир. С ним до начала игры проводится инструктаж.  
8. В игре команды между собой не связаны, у них разные маршруты, встречаются они на   
 конечном этапе игры.  
9. Игра для команд считается законченной после прохождения всех этапов и обнаружения   
 пакета.  
10. Во время игры правила безопасности жизни и здоровья являются основополагающими

**Ход мероприятия.**

Участники военно-спортивной игры «Зарница» строятся перед центральным входом в школу под звуки торжественного марша.

**Ведущий:** Звучат фанфары,

Гремит салют,

Военной Зарнице

открыт сегодня путь.

Вы будущие воины-

Защитники страны.

Сильными и дружными

Должны быть ВЫ!!!

Сегодня, как в былые времена, наша Российская Армия славится своими воинами. У нее славное прошлое и, надеемся, достойное будущее. А будущее нашей Российской Армии – это вы, сегодняшние мальчишки и девчонки. И от того, какими вы вырастите, и зависит мощь нашей Армии.

**Ведущий:** Сегодня в нашей игре « Зарница» принимают участие 2 команды -2 военных отряда.

Отряд « Торнадо» и отряд « Смайлики» Ваша задача пройдя этапы- прийти как можно быстрее и

взять первыми флаг Зарницы.

**Ведущий:** Вначале нашей игры, все участники должны принять присягу и ознакомиться с

правилами игры. ( Зачитывается присяга и правила игры).

**Ведущий:** В нашей игре также принимает участие судейская команда во главе с директором

школы Мурамисовым Николаем Гавриловичем. Судейская команда поможет вам, не ошибиться при прохождении этапов нашей игры, а также выберет лучших на своих конкурсах.

*Дети приветствуют судейскую коллегию*

**Ведущий:** Слово директору школы.

**Директор:** Команды, внимание! Смирно!

Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов, доложить о готовности. Командиру

отряда “Торпедо ” сдать рапорт!

Командир отряда “Торнадо ”: Отряд равняйсь, смирно!  
Командирмаршевым шагом подходит к директору и докладывает:  
Товарищ директор ! Отряд “Торнадо ” к выполнению боевого задания готов! Командир отряда……. Рапорт сдан!  
**Директор:** Рапорт принят!  
Командир отряда “Торнадо ” становится в строй.  
**Директор:** Командиру отряда “Смайлики ” сдать рапорт!  
**Командир отряда “Смайлики ”:** Отряд равняйсь, смирно!  
Командирмаршевым шагом подходит к директору и докладывает:  
Товарищ директор ! Отряд “Смайлики ” к выполнению боевого задания готов! Командир отряда …….. Рапорт сдан!  
**Директор:** Рапорт принят!  
Командир отряда “Смайлики” становится в строй.  
Директор: Спортивная игра «Зарница» считается открытой!!! Ура!

**Дети:** Ура! Ура! Ура!

**Директор :** Командирам отрядов получить план маршрута.  
Командиры подходят к директору и берут планы.**Директор:** Отрядам приступить к выполнению задания. Первыми выполняют задание – отряд « Смайлики»  
  
 I. Прохождение спортивных станций командами.

**Станция «Смотр строя и песни».**   
Участвует весь отряд – 13 человек.

Конкурс проводится по программе:  
- построение отделения колонну по два (командир отделения впереди), прибытие

отделения на место проведения конкурса;

- выполнение команд «Равняйсь!», «Смирно!», «Вольно!»;

- перестроение отделения из двух-шереножного в одно-шереножный строй и обратно;

- повороты на месте по два раза (направо, налево, кругом);

- прохождение с песней (строевая песня патриотической направленности);

Каждое действие отделения оценивается по 5-ти балльной системе. Учитывается дисциплина строя, внешний вид, действия командира. Памятка командиру отделения по порядку проведения конкурса прилагается (Приложение 2).

Победитель в конкурсе определяется по наибольшей сумме баллов

**Станция « Применение средств индивидуальной защиты»**

Участвуют 4 человека от команды.   
1. Назвать средства индивидуальной защиты.( по 1 баллу за каждый))  
2. По команде участники должны надеть средства индивидуальной защиты правильно и быстро. Время засчитывается по последнему участнику. ( 5 баллов)

ОШИБКИ:

● при надевании противогаза участник не закрыл глаза;

● не затаил дыхание;

● после надевания не сделал резкого выдоха;

● шлем-маска надета с перекосом;

● не плотно прикручена фильтрующая коробка.

За каждую допущенную участником ошибку отделению начисляется 1 штрафной бал.

**Станция «Интеллектуалы»**

Участвует вся команда. Задание оценивается по времени, затраченному на выполнение теста, и исходя из количества правильных ответов ( по 1 баллу за правильный ответ)

**Станция «Меткий стрелок»**

Участники по очереди бросают “снаряды ” – мячами в цель.  
Каждое попадание в цель приносит отряду 1 балл. Каждый участник имеет право сделать один бросок.

**Станция «Силовые упражнения»**

Участвуют три человека из команды, они по очереди выполняют максимальное количество прыжков за 1 минуту. Учитывается общий результат.

**Станция «Летное поле».**Соревнования на дальность полета. Участники команды выстраиваются в шеренгу. По команде, они должны смастерить самолет из листа бумаги, подписать его и бросить как можно дальше. Учитывается дальность полета победителя. Хозяин самолета получает звание « Лучший пилот». А команда получает столько баллов, на сколько шагов улетел этот самолет.  
Соревнования на дальность полета. Учитывается время нахождения самолета в воздухе. Хозяин самолета получает звание « Лучший штурман»

**Станция «Полоса препятствий »**

«ПАУТИНА». В этом задании принимают участие вся команда. Участники должны преодолеть препятствие (натянутую веревку), не задев ее.

Каждый участник команды по очереди пробегает полосу препятствий: бревно, завал, лабиринт. Лучший балл (за самое меньшее время) присуждается той команде, которая правильно и быстро прошла дистанцию. Учитывается порядок прохождения дистанции (финиш первого-старт второго).

**Станция «Медсанчасть»**Инвентарь: бинты.  
Теоретические задания:  
1.Что необходимо сделать, если идет кровь из носа?

2. Что необходимо сделать, если ударился лбом?

3.Что необходимо сделать, если в походе упал и расцарапал коленку?

4.Что необходимо сделать, если ошпарился горячей водой?

5.Что необходимо делать, при солнечном ударе?

6.Какие растения используются при оказании первой помощи?   
(При ранении – подорожник; при зубной боли – подорожник, череда, осина; при ожогах - ромашка ап­течная; при болях в желудке - зверобой; при просту­де и кашле – мать-и-мачеха; чтобы остановить кровь - отвар крапивы.)  
**7.** Какие растения лечат от семи недугов?(Лук и чеснок.)  
Практическое задание:  
Наложение повязки на руку на время.  
Оценивается правильность и аккуратность выполнения задания по 5-бальной шкале. За неправильное и неаккуратное выполнение задания снимается 1 балл.  
Команда должна расшифровать шифровку своего маршрута по номеру буквы алфавита (1-А, 2-Б, …, 33-Я) за определенное время.  
   
**Станция «Минное поле»**  
3 человека должны за определенное время ( 10 минут) как можно больше «обезвредить» (найти) импровизированных мин на определенном участке. 1 балл – за 1 мину.   
  
 **Станция «Болото».**Задача команде: пройти заболоченный участок по кочкам.( болото нарисовано).  
Контрольное время 5 минут.  
Штрафные баллы:  
• заступ за контрольную линию – 1 балл;  
• выход за контрольное время – 5 баллов

**Станция « Знамя»**

Команда должна расшифровать шифровку и обнаружить знамя по номеру буквы алфавита (1-А, 2-Б, …, 33-Я) за определенное время.  
   
.   
**Подведение итогов конкурса:**Игра закончена. Торжественное построение.   
Победители определяются по наибольшей сумме баллов. Команды награждаются грамотами и ценными подарками, особо отличившиеся участники – медалями по различным номинациям( за стремление к победе, за отвагу, за смекалку, лучший разведчик, лучший стрелок и т.д.)

Команды собираются вместе в овраге, где располагается штаб военно-спортивной игры  
 « Зарница». Здесь же расположена полевая кухня, всех ждет вкусный обед.